

# Correction du devoir surveillé n° 3

## Exercice 1 :

- $E(X) = -3 \times 0,1 - 2 \times 0,3 + 2 \times 0,3 + 3 \times 0,2 + 7 \times 0,1 = 1.$
- $V(X) = 0,1 \times (-3 - 1)^2 + 0,3 \times (-2 - 1)^2 + 0,3 \times (2 - 1)^2 + 0,2 \times (3 - 1)^2 + 0,1 \times (7 - 1)^2 = 9.$   
 $\sigma(X) = \sqrt{V(X)} = 3.$

## Exercice 2 :

- L'arbre est en page 3.
- D'après la propriété du cours :  
La probabilité que le joueur gagne est  $P(B,J,R) = P(B) \times P(J) \times P(R) = 0,25 \times 0,25 \times 0,5 = 0,03125.$   
En écriture fractionnaire :  $P(B,J,R) = \frac{1}{4} \times \frac{1}{4} \times \frac{1}{2} = \frac{1}{32}$

La probabilité de gagner à ce jeu est donc 0,03125.

- La liste doit comporter les trois couleurs, dans n'importe quel ordre. On voit que ceci correspond à six trajets possibles sur l'arbre.

On peut aussi le compter directement. En effet, il y a trois choix pour la première couleur, deux choix pour la deuxième (on élimine la couleur qui a déjà été choisie) et un seul choix pour la troisième (il reste une seule couleur non utilisée).

Il y a donc  $3 \times 2 \times 1 = 6$  possibilités :  $(R,B,J), (R,J,B), (B,R,J), (B,J,R), (J,B,R)$  et  $(J,R,B).$

Tous ces événements sont incompatibles et ont la même probabilité :  $P(R,B,J) = P(R) \times P(B) \times P(J) = 0,5 \times 0,25 \times 0,25.$

On calcule :  $6 \times 0,5 \times 0,25^2 = 0,1875.$

La probabilité d'obtenir trois couleurs différentes est donc 0,1875.

- L'événement « le joueur obtient trois couleurs identiques » est la réunion de  $(R,R,R), (B,B,B)$  et  $(J,J,J)$  et ces trois événements sont incompatibles.

La probabilité cherchée est donc :

$$\begin{aligned} P((R,R,R) \cup (B,B,B) \cup (J,J,J)) &= P(R,R,R) + P(B,B,B) + P(J,J,J) \\ &= 0,5^3 + 0,25^3 + 0,25^3 = 0,15625 \end{aligned}$$

La probabilité d'obtenir trois couleurs identiques est donc 0,15625.

- La probabilité que la roue indique une autre couleur que le bleu est :  $P(\bar{B}) = 1 - 0,25 = 0,75.$   
D'autre part, l'événement : « la couleur "Bleu" n'apparaît pas » est :  $(\bar{B}, \bar{B}, \bar{B}).$   
Sa probabilité est :  $P(\bar{B}, \bar{B}, \bar{B}) = P(\bar{B}) \times P(\bar{B}) \times P(\bar{B}) = 0,75^3 = 0,421875.$

La probabilité que la couleur « Bleu » n'apparaisse pas est donc 0,421875.

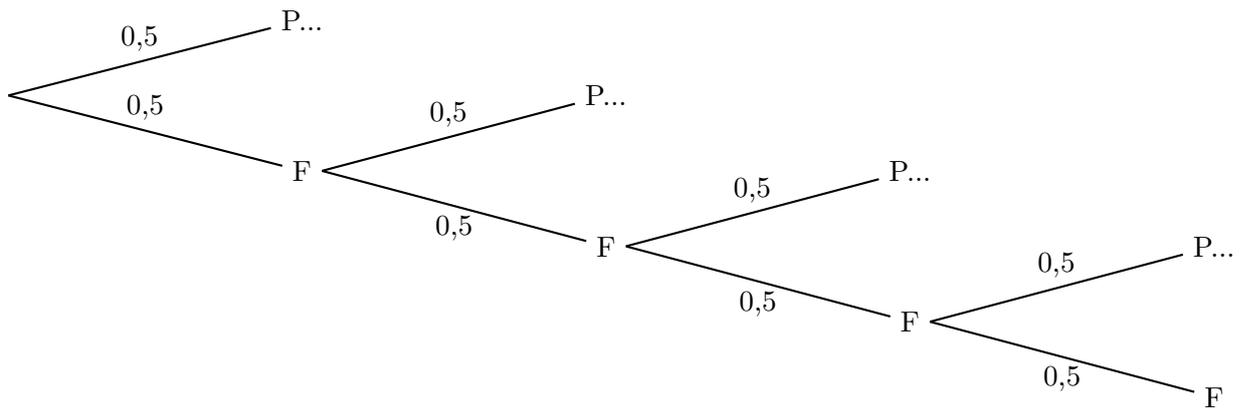
- Soit  $A$  : « la couleur "Bleu" apparaît au moins une fois » ;  $A$  est l'événement contraire de  $\bar{A}$  : « la couleur "Bleu" n'apparaît pas ». On a calculé la probabilité de  $\bar{A}$  à la question précédente.

On obtient :  $P(A) = 1 - P(\bar{A}) = 1 - 0,421875 = 0,578125.$

Ainsi, la probabilité que la couleur « Bleu » apparaisse au moins une fois est 0,578125.

### Exercice 3 :

1. On note P l'événement « la pièce tombe sur *pile* » et F l'événement « la pièce tombe sur *face* ».



On remarque qu'il n'y a pas besoin de dessiner les branches partant d'un P, car ce qui suit n'a pas d'influence sur les valeurs prises par  $X$  ni sur leur probabilité.

2. On voit facilement que :

$$P(X = 1) = P(P) = 0,5.$$

$$P(X = 2) = P(F,P) = 0,5 \times 0,5 = 0,25.$$

$$P(X = 3) = P(F,F,P) = 0,5 \times 0,5 \times 0,5 = 0,125.$$

$$P(X = 4) = P(F,F,F,P) = 0,5 \times 0,5 \times 0,5 \times 0,5 = 0,0625.$$

$$P(X = 0) = P(F,F,F,F) = 0,5 \times 0,5 \times 0,5 \times 0,5 = 0,0625.$$

On obtient :

$x_i$	1	2	3	4	0
$P(X = x_i)$	0,5	0,25	0,125	0,0625	0,0625

On peut vérifier que la somme des probabilités fait bien 1.

3.  $E(X) = 1 \times 0,5 + 2 \times 0,25 + 3 \times 0,125 + 4 \times 0,0625 + 0 \times 0,0625 = 1,625$

L'espérance de  $X$  est 1,625.

