

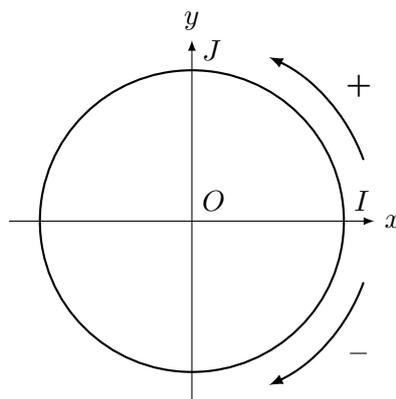
# Trigonométrie

Le plan est rapporté au repère orthonormé  $(O ; I ; J)$ .

## 1 Cercle trigonométrique

### Définition 1

- Un cercle orienté est un cercle sur lequel on distingue les deux sens de parcours : le sens direct et le sens indirect.  
Le sens direct correspond au sens inverse des aiguilles d'une montre.  
On parle aussi parfois de sens positif ou sens trigonométrique.
- Le cercle trigonométrique est le cercle centré en  $O$  (l'origine du repère), de rayon 1 et orienté dans le sens direct.



## 2 Le radian

### Définition 2

Soient  $A$  et  $B$  deux points du cercle trigonométrique. La longueur de l'arc  $\widehat{AB}$  est une mesure en radians de l'angle  $\widehat{AOB}$ .

### Remarque :

Il y a proportionnalité entre la mesure en degrés et la mesure en radians :  $360$  degrés =  $2\pi$  radians ou encore  $180$  degrés =  $\pi$  radians.

### Tableau de conversion :

Mesure en degrés	30	45	60	90	180	360
Mesure en radians	$\frac{\pi}{6}$	$\frac{\pi}{4}$	$\frac{\pi}{3}$	$\frac{\pi}{2}$	$\pi$	$2\pi$

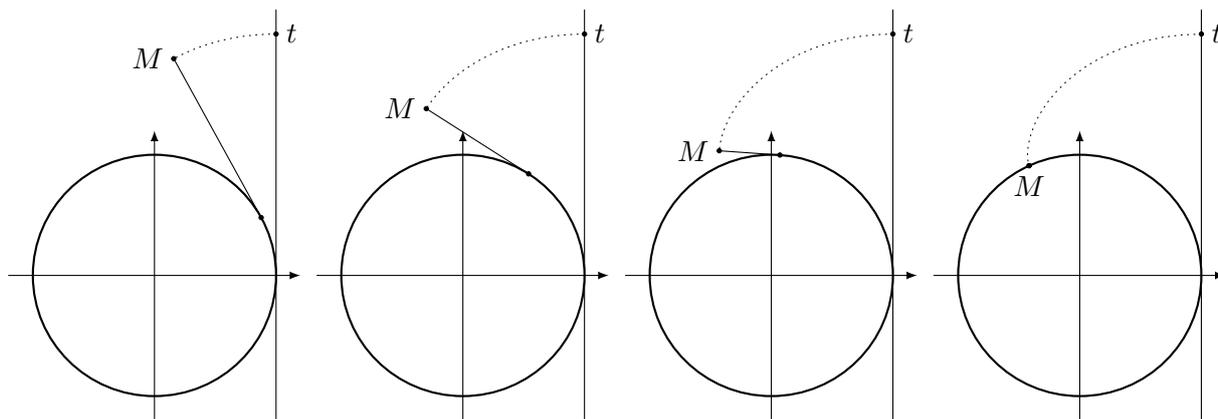
## 3 Enroulement de la droite numérique sur le cercle

### 3.1 Définition

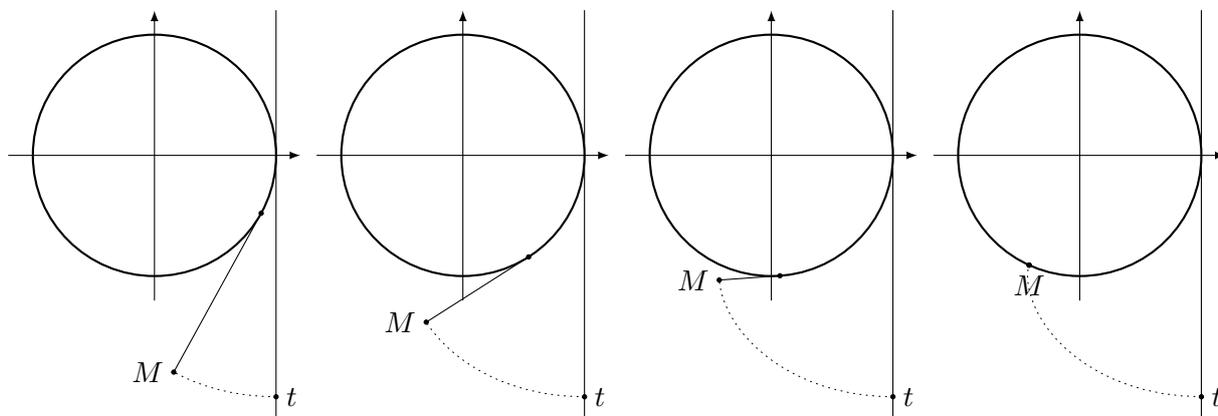
Une expérience simple montre qu'on peut « enrouler » la droite réelle sur le cercle trigonométrique. De cette façon, à chaque nombre réel  $t$ , on fait correspondre un point bien déterminé  $M$  sur le cercle trigonométrique. On dit que le point  $M$  est repéré par le réel  $t$  par enroulement, ou que  $M$  est l'image du réel  $t$ .

Par convention, on « enroule » la droite (verticale) d'équation  $x = 1$ . On part d'un point  $M$  de la droite, de coordonnées  $M(1 ; t)$ . Après enroulement,  $M$  occupe une certaine position sur le cercle.

Le schéma suivant illustre le cas où  $t$  est positif. (On enroule en tournant dans le sens contraire des aiguilles d'une montre.)



Si  $t$  est négatif, on enroule dans l'autre sens :



### 3.2 Propriétés

Si deux réels  $t$  et  $t'$  sont distants d'un ou plusieurs tours complets, on voit qu'ils correspondent par enroulement au même point du cercle. Or, la longueur d'un tour complet est  $2\pi$ .

#### Propriété 1

Deux réels  $t$  et  $t'$  repèrent (par enroulement) le même point du cercle trigonométrique si et seulement si  $t - t'$  est un multiple de  $2\pi$ .

**Conséquence importante :** Un réel  $t$  définit par enroulement un seul point du cercle.

Mais un point  $M$  du cercle est repéré par une infinité de nombres réels. Si  $\alpha$  est l'un d'eux, les autres sont  $\alpha + 2\pi$ ,  $\alpha - 2\pi$ ,  $\alpha + 4\pi$ ,  $\alpha - 4\pi$ ,  $\alpha + 6\pi$ ,  $\alpha - 6\pi$ , etc.

#### Propriété 2

Si  $M$  est l'image du nombre  $\alpha$ , alors  $M$  est exactement l'image tous les nombres de la forme  $\alpha + k2\pi$ , où  $k$  est un nombre entier relatif (c'est à dire positif ou négatif).

**Notation :** L'ensemble des entiers positifs ou négatifs se note  $\mathbb{Z}$  :  $\mathbb{Z} = \{0; 1; -1; 2; -2; 3; -3; \dots\}$

On note donc :  $M$  est repéré par les nombres de la forme  $\alpha + k2\pi$ , avec  $k \in \mathbb{Z}$ .

**Remarque :** La propriété précédente définit une *équivalence*.

Soit  $\alpha$ , un nombre dont l'image par enroulement est le point  $M$ .

Alors il y a équivalence entre :

- $t$  a pour image  $M$  par enroulement ;
- $t = \alpha + k2\pi$ ,  $k \in \mathbb{Z}$ .

## 4 Sinus et cosinus d'un nombre réel

### 4.1 Définitions

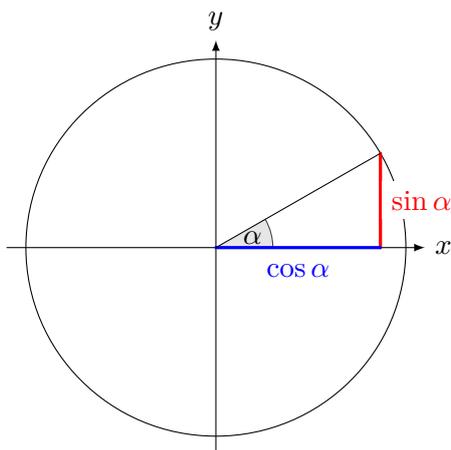
Soit  $x$  un réel quelconque. Soit  $M$  le point du cercle trigonométrique image de  $x$  par enroulement.

#### Définition 3

- Le **cosinus** de  $x$ , noté  $\cos(x)$ , est l'abscisse de  $M$  dans le repère  $(O ; I ; J)$ .
- Le **sinus** de  $x$ , noté  $\sin(x)$ , est l'ordonnée de  $M$  dans le repère  $(O ; I ; J)$ .

Ainsi,  $\cos(x)$  et  $\sin(x)$  sont respectivement l'abscisse et l'ordonnée du point  $M$  dans le repère  $(O ; I ; J)$ .

On en déduit que pour tout  $x \in \mathbb{R} : -1 \leq \cos x \leq 1$  et  $-1 \leq \sin x \leq 1$ .



### 4.2 Propriétés

Pour tout  $x \in \mathbb{R}$ , on a :

#### Propriété 3

- $\cos(x + 2\pi) = \cos(x)$  et  $\sin(x + 2\pi) = \sin(x)$ .  
On dit que cosinus et sinus sont **périodiques**, de période  $2\pi$ .
- $\cos(x + \pi) = -\cos(x)$  et  $\sin(x + \pi) = -\sin(x)$ .
- $\cos(-x) = \cos(x)$  et  $\sin(-x) = -\sin(x)$ .  
On dit que la fonction cosinus est **paire** et la fonction sinus **impaire**.
- $\cos\left(x + \frac{\pi}{2}\right) = -\sin(x)$  et  $\sin\left(x + \frac{\pi}{2}\right) = \cos(x)$ .
- $\cos\left(\frac{\pi}{2} - x\right) = \sin(x)$  et  $\sin\left(\frac{\pi}{2} - x\right) = \cos(x)$ .
- $[\cos(x)]^2 + [\sin(x)]^2 = 1$

Ces propriétés se retrouvent graphiquement en considérant le cercle trigonométrique.

### 4.3 Valeurs remarquables

$x$	0	$\frac{\pi}{6}$	$\frac{\pi}{4}$	$\frac{\pi}{3}$	$\frac{\pi}{2}$	$\pi$
$\cos x$	1	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	$\frac{1}{2}$	0	-1
$\sin x$	0	$\frac{1}{2}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	1	0

## 5 Fonctions circulaires

### Définition 4

La fonction cosinus est la fonction qui à tout réel  $x$  associe  $\cos(x)$ ; la fonction sinus est la fonction qui à tout réel  $x$  associe  $\sin(x)$ .

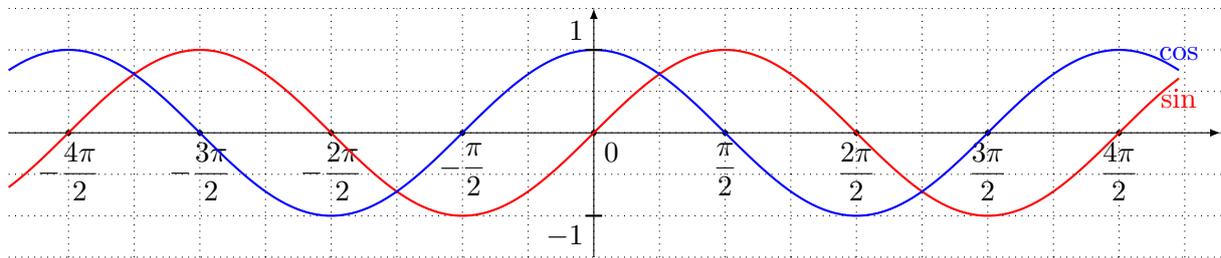
### Les tableaux de variations :

On donne ici les variations sur  $[0; 2\pi]$  (obtenues à partir de la définition). Comme cosinus et sinus sont périodiques de période  $2\pi$ , on observe les mêmes variations sur  $[2\pi; 4\pi]$ , sur  $[4\pi; 6\pi]$ , sur  $[-2\pi; 0]$ , etc.

$x$	0	$\frac{\pi}{2}$	$\pi$	$\frac{3\pi}{2}$	$2\pi$
$\cos(x)$	1	0	-1	0	1

$x$	0	$\frac{\pi}{2}$	$\pi$	$\frac{3\pi}{2}$	$2\pi$
$\sin(x)$	0	1	0	-1	0

### Représentation graphique :



On remarque la périodicité.

## 6 Utilisation de la calculatrice

Obtenir le cosinus et le sinus d'un nombre ne présente pas de difficulté. On utilise la touche **cos** ou **sin**. Il faut simplement vérifier que la calculatrice est en mode radian.

En revanche, il faut faire attention lorsqu'on cherche un nombre  $t$  tel que  $\cos(t)$  ou  $\sin(t)$  est donné.

On utilise les touches notées en général **Arccos** et **Arcsin** ou  $\cos^{-1}$  et  $\sin^{-1}$ . Mais comme une infinité de réponses sont possibles, la calculatrice en choisit une. Il faut donc savoir que :

- parmi tous les nombres  $t$  tel que  $\cos(t)$  est donné, elle donne celui qui appartient à  $[0; \pi]$
- parmi tous les nombres  $t$  tel que  $\sin(t)$  est donné, elle donne celui qui appartient à  $\left[-\frac{\pi}{2}; \frac{\pi}{2}\right]$ .

Si la valeur de  $t$  cherchée n'appartient pas à cet intervalle, un calcul complémentaire doit être effectué.