

Trigonométrie 1

JL G.

mathzone.blog.free.fr

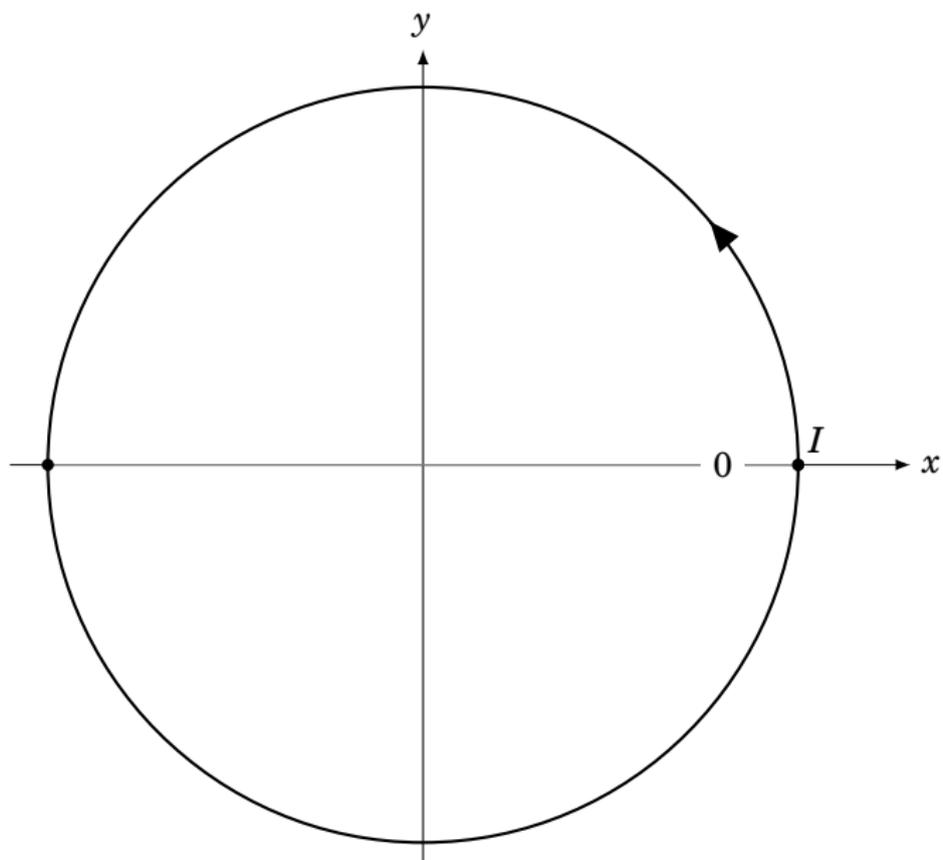
27 avril 2020

Première compétence à développer : se repérer sur le cercle.

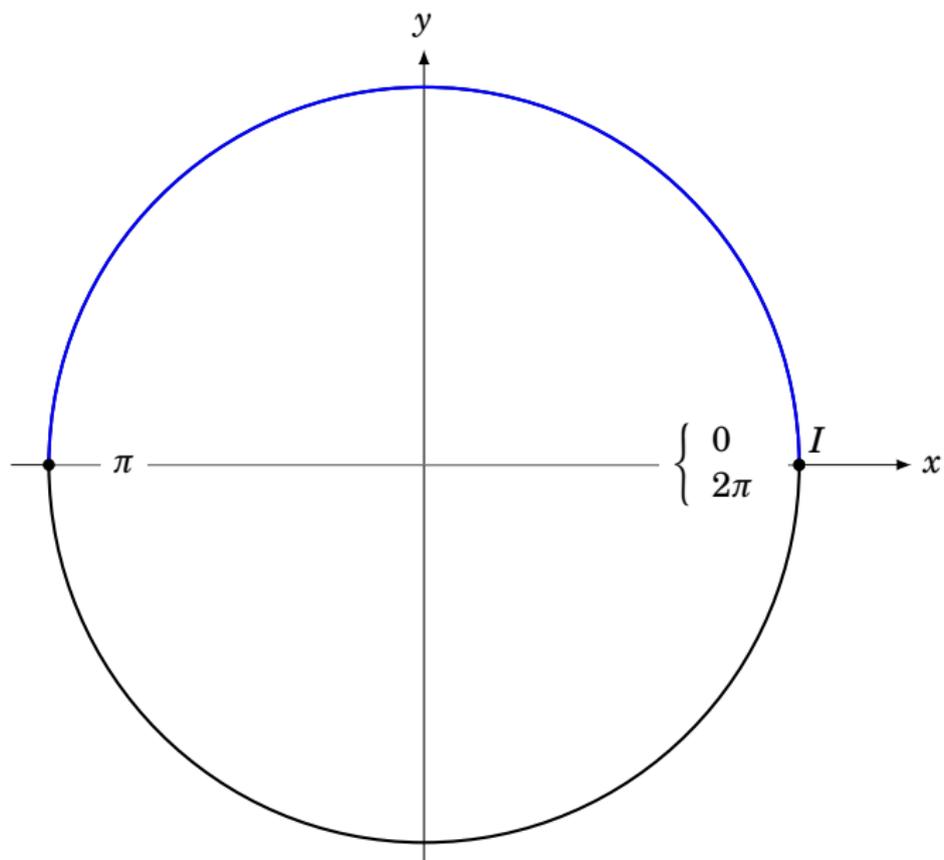
Il faut savoir placer les points images des valeurs $0, \pi, 2\pi, \frac{\pi}{2}$, etc.

On dessine le cercle trigonométrique et le repère orthonormé $(O;I;J)$.

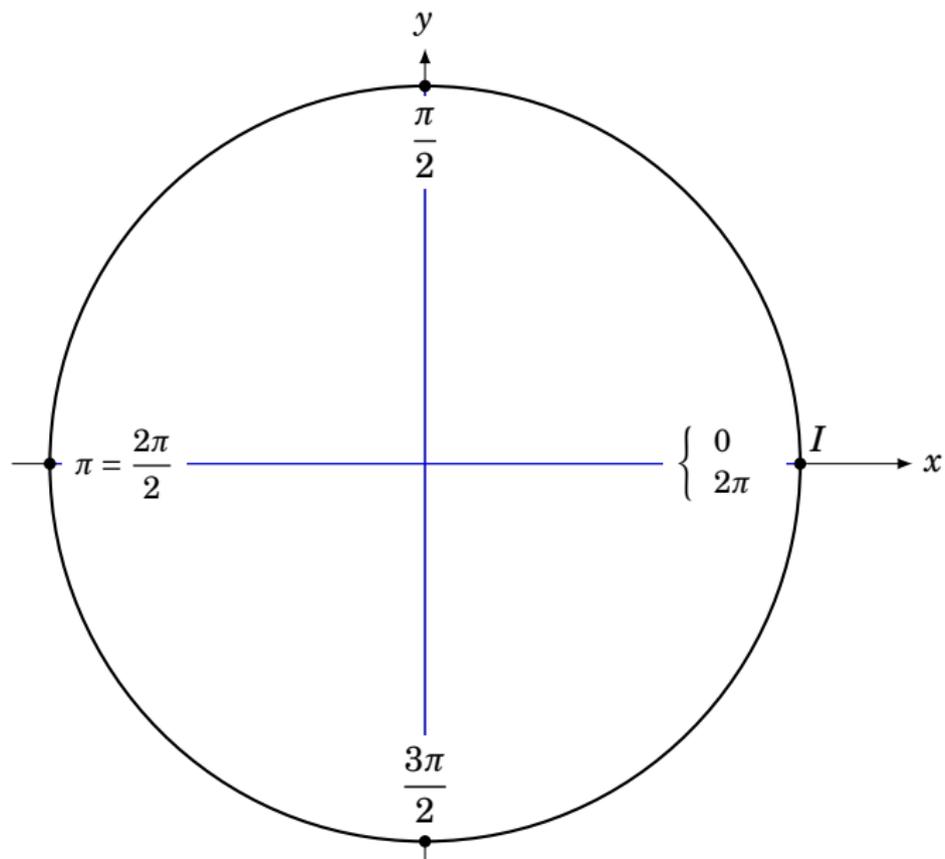
Le point de départ est I ; on tourne dans le sens direct.



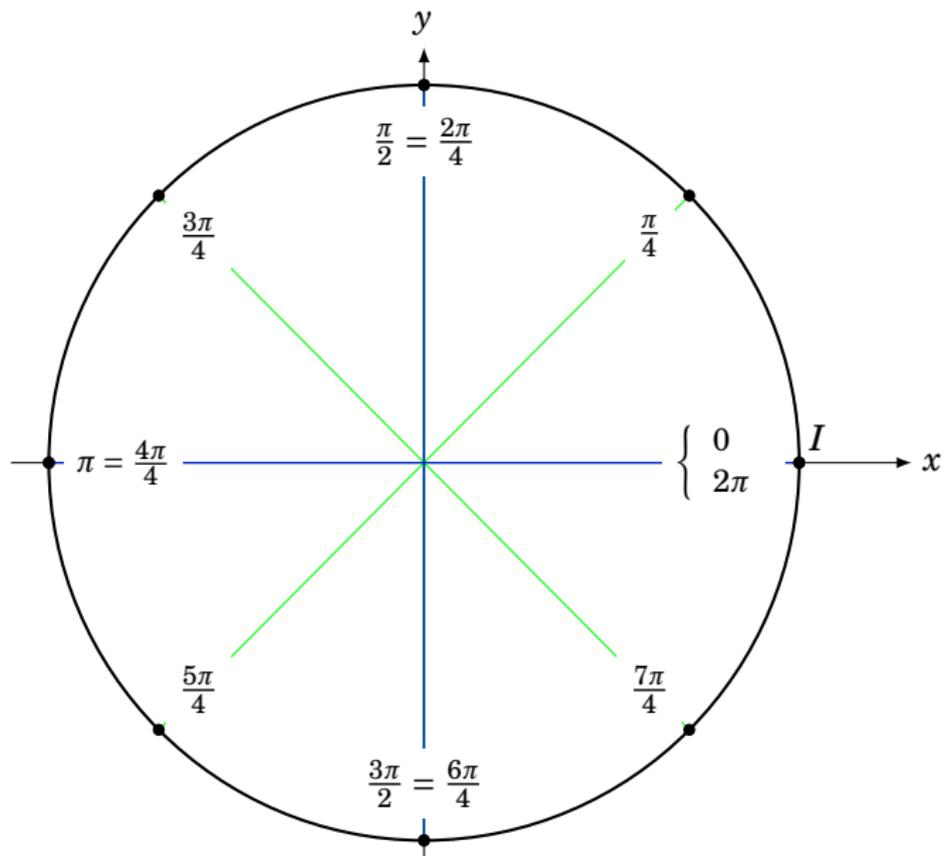
π : un demi-tour; 2π : un tour complet.



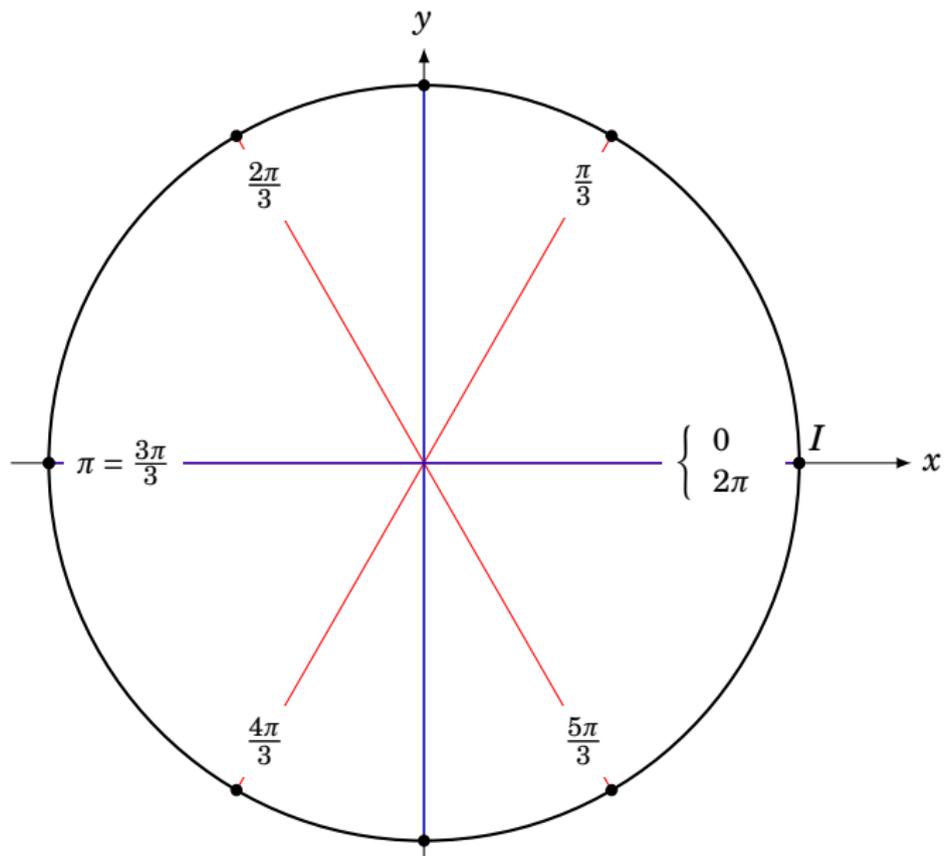
$\frac{\pi}{2}$: un quart de tour.



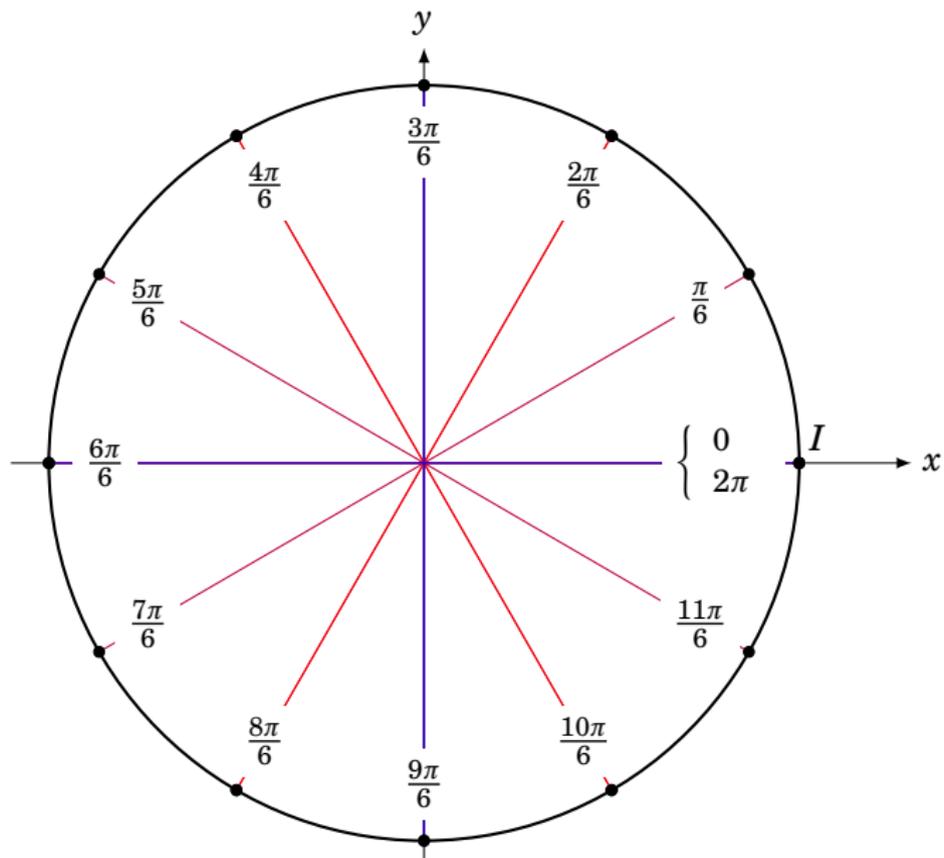
$\frac{\pi}{4}$: un huitième de tour.



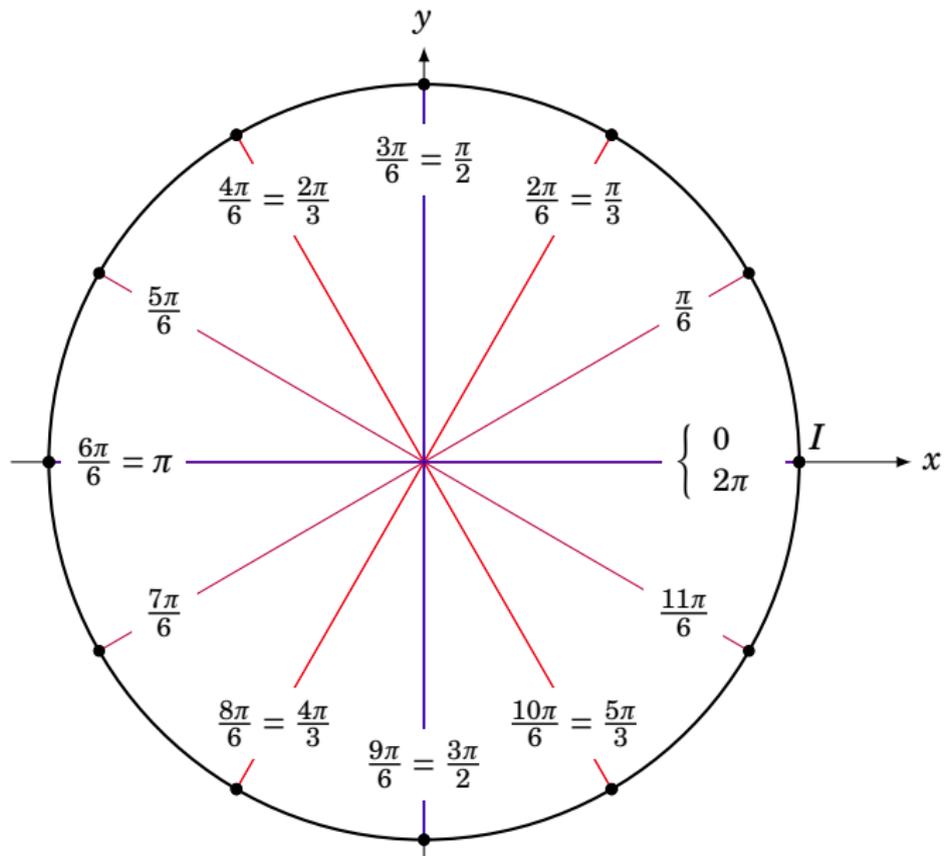
$\frac{\pi}{3}$: un sixième de tour.



$\frac{\pi}{6}$: un douzième de tour.



$\frac{\pi}{6}$: un douzième de tour.



Les équivalents en degrés.

